

Слово Силы: СМЕРТЬ

Заклинание 9

Необычный СЛУХ СМЕРТЬ Очарование

Ментальный

Источник Основная книга правил
Традиции мистическая
Сотворение ♦ С
Дистанция 30 фт.; **Цели** 1 существо
Длительность варьируется

Вы произносите самое могущественное из мистических слов силы. После применения цель становится временно невосприимчива к этому заклинанию на 10 минут.
Эффект зависит от уровня цели:
14 и ниже цель мгновенно умирает. **15** если у цели 50 ПЗ или менее, она немедленно умирает. В ином случае её ПЗ снижаются до 0 и она при смерти 1, или увеличьте значение состояния при

pf2.ru
nr'zjd

смерти на 1, если оно у неё уже есть. **16** и выше цель получает 50 урона. Если при этом её ПЗ снижаются до 0, она мгновенно умирает.
Повышенное (10 круг) значения уровня ней для каждого результата увеличивается на 2.

Радужная Сфера

Заклинание 9

Преграждение СВЕТ

Источник Основная книга правил
Традиции мистическая, оккультная
Сотворение ♦♦ Ж, С
Дистанция 10 фт.
Длительность 1 час

Вы окружаете область защитной семи-слойной сферой. Это заклинание работает так же, как радужная стена, но защищает область 10-футового взрыва с центром в одном из углов вашего пространства. Сферу можно создать только в непрерывном свободном пространстве, её края не должны проходить через объекты или существ, в противном случае заклинание тратится впустую.

pf2.ru
nr'zjd

Магнетическое господство

Заклинание 9

Концентрация Манипуляция МЕТАЛЛ

Источник Ярость стихий
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ♦♦♦
Область 100-фт. ая эманация; **Цели** любое количество существ, на которых надета металлическая броня, состоящих из металла, имеющих дескриптор «металл», а также бесхозные металлические объекты
Защита Реакция; **Длительность** поддерживаемое до 1 минуты

Бушующие магнитные поля плана Металла исходят от вас, вы вызываете и изменяете их одной только мыслью. Когда вы Сотворяете это заклинание, вы можете передвинуть каждую затронутую цель в любое незанятое пространство в области. Вы не можете этим способом передвинуть самого себя. Несогласная цель может пройти испытание Реакции чтобы не дать себя переместить. Все существа двигаются одновременно — после того как вы узнаете результаты всех

pf2.ru
nr'zjd

испытаний, вы решаете какая цель займет каждую клетку в любом порядке по вашему выбору. Вы можете переместить существо в клетку, которая была ранее занята другим существом, если вы сначала переместите первое существо в другое место. Если вы поднимаете цель в воздух она опускается на землю без вреда для здоровья по сле завершения движения, если только оно не решит этого не делать. Всякий раз, когда вы используете Поддержание заклинания, вы можете переместить одно существо в эманацию с теми же ограничениями и условиями. Вы также по своему желанию можете получить эффект заклинания в 8 круга отражения металла, которое действует на протяжении магнетического господства.

Взрыв магии

Заклинание 9

Необычный Концентрация Манипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ♦♦
Дистанция 120 фт.; **Цели** 1 магический предмет или эффект заклинания
Защита обычное испытание Реакции (см. описание)

Вы вынуждаете магию, которой пропитана цель, исчезнуть в мощном взрыве. Вы совершаете попытку нейтрализации цели. При успехе заклинание нанесёт 8d6 урона силой (обычное испытание Реакции). Если вы успешно нейтрализовали магию предмета, он деактивирован на 1 неделю (или уничтожен при критическом успехе), а урон получают все в 5-футовой эманации вокруг предмета. Если вы успешно

pf2.ru
nr'zjd

нейтрализовали заклинание, эффект заклинания в области нейтрализованного заклинания, либо цель заклинания и все существа в 5-футовой эманации вокруг неё.

Метеориты		Закливание 9		Предвидение		Закливание 9		Схлопывание		Закливание 9		Расправа		Закливание 9					
Концентрация		Манипуляция		Концентрация		Манипуляция		Концентрация		Манипуляция		Концентрация		Смерть		Манипуляция			
Источник		Основная книга игрока		Источник		Основная книга игрока		Источник		Основная книга игрока		Источник		Основная книга игрока		Источник		Основная книга игрока	
Традиции		мистическая, первобытная		Традиции		мистическая, сакральная, оккультная		Традиции		мистическая, первобытная		Традиции		мистическая, сакральная, первобытная		Традиции		мистическая, сакральная, первобытная	
Сотворение		♦♦		Сотворение		♦♦		Сотворение		♦♦		Сотворение		♦♦		Сотворение		♦♦	
Дистанция		500 фт.; Область 4 40-фт.ых взрыва		Дистанция		касание; Цели 1 существо		Дистанция		30 фт.; Цели 1 небестелесное существо		Дистанция		60-фт.ая линия		Дистанция		60-фт.ая линия	
Защита		обычное испытание Реакции		Длительность		1 час		Защита		обычное испытание Стойкости; Длительность поддерживаемое до 1 минуты		Защита		Стойкость		Защита		Стойкость	
Вы обрушиваете вниз четыре метеорита, которые взрываются, ударив в землю. Выберите тип урона: звук, огонь, холод или электричество. Закливание получает соответствующий дескриптор. Каждый метеорит наносит 6d10 дробящего урона всем существам в 10-футовом взрыве в центре области, а затем взрывается, нанося 14d6 урона выбранного типа всем существам в 40-футовом взрыве. Центральные 10-футовые взрывы не могут пересекаться,		pf2.ru nu'zjd		Ваша интуиция обостряется и может предупредить вас о грозящей цели заклинания опасности. Если вы выбрали целью заклинания не себя, а другое существо, вы устанавливаете с ним экстрасенсорную связь, посредством которой можете предупредить его об опасности. Это ментальный эффект. Из-за колоссальных объёмов сведений у вас не может действовать более одного заклинания предвидение одновременно: повторное сотворение заклинания прекращает предыдущее. Пока заклинание действует, цель получает бонус состояния+2 к		pf2.ru nu'zjd		Вы заставляете тело цели схлопнуться, нанося 75 урона. Когда вы первый раз за раунд используете Поддержание заклинания, вы должны выбрать новую цель, на которую подействует тот же эффект. Вы не можете выбрать целью одно и то же существо повторно, если не сотворите заклинание снова. Вы также не можете воздействовать этим заклинанием более чем на одно		pf2.ru nu'zjd		Вы выпускаете волну энергии смерти, которая гасит жизненную силу в каждом на её пути. Каждое живое существо 17 уровня или ниже на линии проходит испытание Стойкости. Если урон заклинания снижает ПЗ существа до 0, оно немедленно умирает. Если заклинание не убило ни одного существа, его энергия пустоты оборачивается вспять, дополнительно нанося 30		pf2.ru nu'zjd					
Повышенное (+1) дробящий урон увеличивается на 1 с 0, энергетический урон увеличивается на 2d6.		pf2.ru nu'zjd		Предвидение - Условие цель предвидения защищается от враждебного существа или иной угрозы. Эффект если враждебное существо или угроза заставляет цель совершить бросок (например, испытание), она даёт бросок дважды и использует лучший результат. Если враждебное существо или угроза совершают бросок против цели (например, проверку атаки или выка), они также делают бросок дважды и используют худший результат, а это заклинание получает дескриптор «неудача».		pf2.ru nu'zjd		Повышенное (+1) урон увеличивается на 10.		pf2.ru nu'zjd		Критический провал существо получает 100 урона пустотой. Урон при успешном испытании увеличивается до 10d6, при провале – до 115.		pf2.ru nu'zjd					
существа проходят испытание только один раз, даже если находятся в пересечении областей нескольких взрывов, и получают урон каждого типа только один раз.		pf2.ru nu'zjd		проверкам инициативы и не будет застигнут врасплох для враждебных существ или когда её берут в тиски. Кроме этого, вы получаете следующее действие: Предвидение - Условие цель предвидения защищается от враждебного существа или иной угрозы. Эффект если враждебное существо или угроза заставляет цель совершить бросок (например, испытание), она даёт бросок дважды и использует лучший результат. Если враждебное существо или угроза совершают бросок против цели (например, проверку атаки или выка), они также делают бросок дважды и используют худший результат, а это заклинание получает дескриптор «неудача».		pf2.ru nu'zjd		существо за ход. Вы не можете брать целью бестелесное, газобразное, жидкое или не имеющее твёрдой формы существо.		pf2.ru nu'zjd		урона пустотой всем живым существам на линии (даже тем, кто выше 17 уровня) и 30 урона пустотой вам. Критический успех существо избегает эффекта. Урон получает 9d6 урона пустотой. Провал существо получает 100 урона пустотой. Критический провал существо умирает.		pf2.ru nu'zjd					

Метаморфоза	Закливание 9	Фантасмагория	Закливание 9	Роскошный особняк	Закливание 9	Телепатическое требование	Закливание 9
Концентрация Манипуляция Полиморф Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, первобытная Сотворение ♦♦ Длительность 1 минута Вы используете магию преобразования, чтобы принять изменчивую форму. Вы принимаете любую форму, которую могли бы выбрать при помощи известного вам заклинания полиморфа 8 круга или ниже, которое есть в вашем репертуаре или которое вы могли бы подготовить (включая повышенные до 8 круга или ниже версии известных вам заклинаний). Вы получаете 40 временных ПЗ вместо обычного количества для этой формы. Вы можете использовать Поддержание заклинания, чтобы изменить одну		Концентрация Смерть Иллюзия Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 120 фт.; Цели любое количество существ Защита Воля Вы наполняете разум целей бесконечными образами из множества противоречивых сновидений и реальностей. Каждая цель получает 16d6 ментального урона в зависимости от результата испытания Воли. Критический успех цель избегает эффекта. Успех цель получает половину урона и не может использовать ответные		Концентрация Манипуляция Строение Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, оккультная Сотворение 1 минута Дистанция 500 фт. Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки Вы создаёте особняк высотой до 4 этажей и со стороны не более 300 футов. При Сотворении заклинания вы должны мысленно представлять, как особняк выглядит и как он устроен внутри. В особняке может быть сколько угодно комнат, и он украшен так, как вы себе представляли. Вы можете определить предназначение каждой из комнат, и в ней появится необходимое. Мебель и прочие предметы обихода функционируют обычным образом внутри особняка, но немедленно исчезают,		Концентрация Устранение Язык Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока 2 Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦♦ Дистанция планета; Цели 1 существо, с которым вы ранее телепатически связывались Защита Воля; Длительность варьируется Вы посылаете цели сообщение из 25 или менее слов, и она может немедленно ответить вам сообщением из 25 или менее слов. Ваше сообщение коварно: на самом деле это заклинание внушение, сформулированное в сообщении, а не устно. При успехе	
pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd		pf2.ru nr'zjd	

Мольба к Арканотеин

Заклинание 9

Редкий

Концентрация

Воплощение

Манипуляция

Мифический

Источник Война бессмертных
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная
Дистанция 100 фт.
Длительность до конца вашего следующего хода

Нашёптанной молитвой или тайным посылом вы призываете Арканотейн, вестницу Нефис. Она — буря магии, наполовину белая, наполовину чёрная, клубящаяся в форме смутно напоминающую гуманоидную. Арканотейн занимает пространство существа Среднего размера и имеет скорость 40 футов и скорость полёта 60 футов.

Прибытие (звук) *Необузданное разрушение шторма* Арканотейн прибывает со вспышкой света и какофоническим грохотом сталкивающейся магии. Все враги в 60-футовой эманации получают 8d12 урона звуком с

pf2.ru

ru.zfd

обычным испытанием Реакции. Существо, критически провалившее испытание, дополнительно получает состояние глухота на 10 минут.
Наступление (электричество, исцеление) *Вспышка великой Арканотейн* выпускает мощный всплеск мистической силы в одну цель в пределах 100 футов, нанося 5d12 урона электричеством с обильным испытанием Реакции, и мощный всплеск сакральной силы в одного союзника, исцеляя 5d12 ПЗ. Затем Арканотейн просит у заклинателя плату в виде приятного воспоминания. Если вы заплатите эту цену, вы потеряете такое воспоминание. Получив его, Арканотейн нашёптывает некий секрет в ваш разум. Вы можете немедленно вспомнить информацию по любой теме на мифическом уровне умения.

